

- Piloter et mettre en œuvre des projets informatiques d'envergure couvrant les aspects de spécification, de conception, de réalisation, de validation logicielle et de déploiement de la solution
- Elaborer, améliorer et évaluer les méthodes et les outils intervenant dans la conception des solutions
- Analyser et mettre en œuvre les besoins et contraintes non fonctionnels dans le développement
- Mener des études de faisabilité et développer des solutions informatiques adaptées aux problèmes des entreprises, en prenant en compte leur impact et les contextes juridique et financier
- Maîtriser le développement logiciel de type Client-Serveur ainsi que l'intégration, le paramétrage et le développement spécifique des ERP
- Acquérir un bagage technique dans les nouvelles technologies (développement web, mobile, Big Data, etc.)





Filière Cycle Ingénieur

Ingénierie Logicielle



Objectifs

L'objectif principal de la filière Développement logiciel et applicatif est de former des chefs de projets et développeurs logiciels capables de concevoir, développer et déployer des informatiques logicielles solutions applicatives de la phase d'étude jusqu'à leur déploiement, en utilisant le langage approprié au profit d'un client ou une entreprise en prenant en compte les besoins fonctionnels émis et en assurant la conformité avec un cahier des charges. Les étudiants apprendront également à assurer la mise en œuvre des besoins, exigences et contraintes non fonctionnelles (sécurité, performances, échelle, contraintes liées à la législation, usages et ergonomie).

Modules

Semestre	Module
Semestre 1	Mathématiques Appliquées
	Algorithmes et Programmation
	POO en Java
	Réseaux informatiques
	Architecture des ordinateurs et Systèmes d'exploitation
	Langues Etrangères 1
	Compétences numériques et informatiques

Semestre	Module
Semestre 2	Recherche Opérationnelle
	Administration réseaux et systèmes
	Structures de données avancée
	Technologies Web
	Technologies Web
	Systèmes d'Information et Bases de Données Relationnelles
	Langues Etrangères 2
	Compétences artistiques et culturelles
	Stage

	Semestre	Module
	Semestre 3	Programmation Python
		Compilation et Informatique quantique
		POO en C++ et Applications
		Développement WEB JEE
		Gestion de projet et Génie logiciel
		Langues Etrangères 3
		Technologies de l'intelligence artificielle

Semestre	Module
Semestre 4	Systèmes décisionnels
	Ingénierie logicielle, Qualité, Test et Intégration
	Intelligence Artificielle
	Développement mobile et Metaverse
	IoT et Cloud computing
	Langues Etrangères 4
	Gestion de projets et d'entreprises
	Stage

Semestre	Module
Semestre 5	Enterprise Resource Planning ERP
	Big Data et NoSQL
	Blockchaine et Sécurité
	Vision par ordinateur
	Tendances et évolutions IT
	Langues Etrangéres 5
	Compétences de vie et personnelles

Semestre	Module
Semestre 6	Projet de fin d'études (PFE)

Conditions d'accés

- Candidats ayant réussi le concours commun des écoles d'ingénieurs
- Candidats ayant validé les deux années du cycle intégré préparatoire
- DEUG/DEUP/ DEUST : Informatique/ Mathématiques/ Physique ou équivalent
- DUT : Informatique
- Tout diplôme équivalent